



Pro Juventute festival du jeu 2018

Conférence «Villes jouables» & action à l'occasion de la journée mondiale du jeu

25 mai et 26 mai 2018
Palais des Congrès de Bienne

Appel aux projets:
Présentations et ateliers recherchés!

Comment concevoir les espaces urbains de sorte que les enfants et les adultes puissent y jouer? Le jeu dans l'espace public peut-il être un catalyseur du développement urbain? Comment le jeu peut-il amorcer des processus d'appropriation participatifs? Comment les places de jeux peuvent-elles devenir des lieux vivants de jeu et de rencontre? Les places de jeux peuvent-elles être attractives aussi pour les adultes?

Le jeu est rarement encouragé dans l'espace urbain. Plus rare encore est son intégration dans le processus réel d'aménagement urbain. Pourtant, il offre à bien des égards des ressources, des méthodes, des opportunités d'appropriation et des potentiels de changement d'ambiance pour améliorer radicalement les villes. Le Festival 2018 du jeu de Pro Juventute se veut un levier du développement de «villes jouables» et alimente la discussion autour du rôle du jeu dans les processus de développement urbain. Il se décline en plusieurs événements: une conférence sur le thème des «villes jouables» et une action à l'occasion de la Journée mondiale du jeu 2018, qui célèbre le droit au jeu dans le monde entier.



La conférence «Villes jouables» (25 et 26 mai 2018, Bienne) est une invitation à la réflexion ludique sur le jeu et sur l'être humain en tant qu'être qui joue et sur l'espace de vie urbain. Le concept de «ville jouable» tente de répondre au besoin d'espaces publics plus intégratifs, conviviaux et ludiques dans une ville. Autour d'un panel d'expert-e-s, le jeu est discuté comme un outil pour participer à l'élaboration de la culture urbaine. Les différents points de vue et expériences seront rendus accessibles grâce à l'échange entre les activistes du jeu, les planificateurs et les concepteurs de terrains de jeux, des disciplines du design urbain, de l'architecture, de l'architecture paysagère, de l'aménagement du territoire, du travail social, et de l'art et du design. La conférence associe les apports et les présentations des professionnels avec des activités pratiques et des ateliers, créant ainsi une atmosphère ludique et concrétisant le thème des villes jouables dans l'espace extérieur.



L'action «Playable Esplanade» à l'occasion de la Journée mondiale du jeu, Esplanade Bienne: un espace public jouable et varié sera aménagé sur l'esplanade pour inviter petits et grands au jeu. À l'offre habituelle disponible dans l'espace public, on oppose une variété d'opportunités ludiques s'écartant des principes de sécurité normalisés et invitant les visiteurs à expérimenter et à développer de nouveaux usages. Remplaçons les canards à ressort et les toboggans par de l'interaction et de la malléabilité!

En coopération avec AFAJ – Association faïtière suisse pour l'animation enfance et jeunesse en milieu ouvert et Counterplay, une ONG internationale, festival et communauté ayant pour but de rendre le monde plus ludique.

Appel aux projets

Vous souhaitez proposer une présentation ou un atelier? Envoyez un résumé de max. une page A4 à spielraumprojekte@projuventute.ch

L'objectif est de proposer de la documentation pour la conférence

Délai: 31 janvier 2018

Contact:

Petra Stocker,
Coordnatrice projets aire de jeux et culture ludique
Pro Juventute,
Thurgauerstrasse 39, Case postale, 8050 Zurich
Mobile +41 78 501 24 23
petra.stocker@projuventute.ch

DOJ
AFAJ

Dachverband Offene Kinder- und Jugendarbeit Schweiz
Association faïtière suisse pour l'animation enfance et jeunesse en milieu ouvert

CounterPlay

