

# *Playing Dangerous Games in Schools*

*Jørund Høie Skaug, Vibeke Guttormsgaard,  
Kristine Sevik*

# **Senter for IKT i utdanningen/The Norwegian Centre for ICT in Education**

Executive agency, directly under the authority of the Norwegian Ministry of Education and Research.

Established in 2010, located in the cities of Tromsø and Oslo.

About 80 employees representing a broad range of expertise.

Developers, engineers, teachers, educators, researchers etc.

# Rom for lek: our Future Classroom lab in Oslo - and a travelling workshop



# Teachers share learning stories and blog posts at [iktipraksis.no](http://iktipraksis.no)



# This War of Mine: survival sim based on the siege of Sarajevo



## THIS WAR OF MINE i samfunnsfag

Forfatter: [Gaute Hauge](#) Sist endret: 21/02/2016 - 21:18

Organisasjon: [Nordahl Grieg VGS](#)

[+ Vis mer](#)

Hva er det som avgjør hvilke verdier og holdninger vi har som mennesker? Er det menneskene vi har rundt oss som påvirker oss eller er det samfunnet og dens situasjon som er avgjørende? I overlevelsesspillet This war of mine skal elevene lære om hvilke konsekvenser krig og konflikt kan få for et samfunn og menneskene i et samfunn.



- Social sciences
- Experiencing the consequences of war
- Difficult moral choices: can stealing and killing be justified in war?
- Used at Nordahl Grieg vgs, Rothaugen skole

# How to play

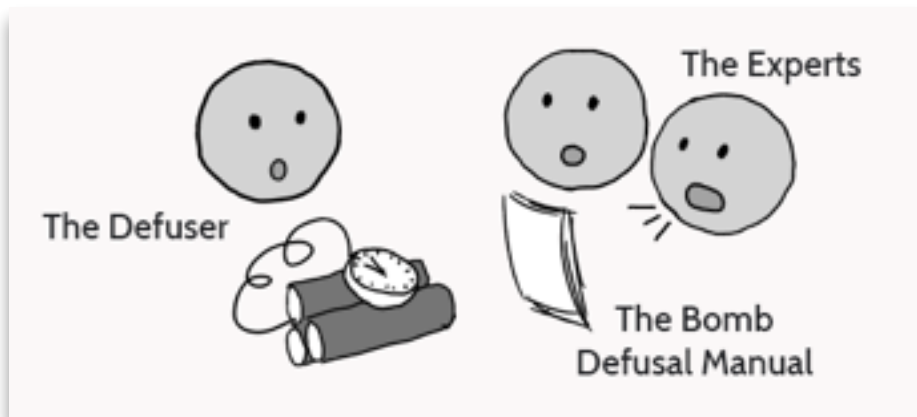
**Daytime: rest, eat, work, trade**



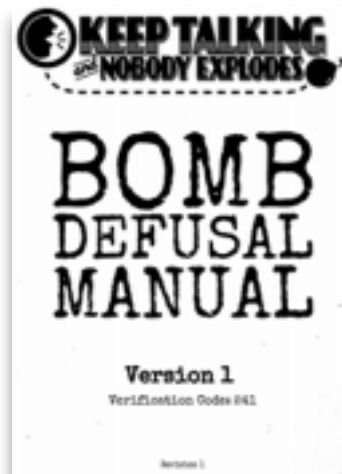
**The Night: scavenging**



# KEEP TALKING and NOBODY EXPLODES



- Local multiplayer for 2 or more players
- PC and Samsung Gear VR



## "Keep Talking and Nobody Explodes" - problemløsning og kommunikasjon med høy innsats

Forfatter: [Odin Nøsen](#) Sist endret: 26/11/2015 - 13:42

Organisasjon: [Randaberg kommune](#)

[+](#) [Vis mer](#)

Samarbeid, konsentrasjon og tydelig kommunikasjon er nøkkelen til å komme seg helskinnet gjennom spillet "Keep Talking and Nobody Explodes".



<https://iktipraksis.iktsenteret.no/content/keep-talking-and-nobody-explodes-probleml%C3%B8sning-og-kommunikasjon-med-h%C3%B8y-innsats>

- Problem solving
- Communication skills
- Used at Nordahl Grieg vgs., Harestad skole(Randaberg)

# How to play

- Only the defuser shall see the bomb.
- The only way to defuse a bomb is to disarm all of its modules before its countdown timer expires.
- A bomb will explode when its countdown timer reaches 0:00 or when too many strikes have been recorded.
- Bombs with a strike indicator will explode upon the third strike

